

# Thomas Derweduwen

Je construis la réponse aux besoins des utilisateurs en m'appuyant sur la vision produit

[croki.online.fr](http://croki.online.fr)

06 13 96 20 99

thomas.derweduwen@gmail.com

72200 La Flèche, France

(disponible en full remote)

## Expériences professionnelles

### Product Designer

Antidot de fév. 2017 à aujourd'hui — en Full Remote

- Recherche et développement UI/UX pour l'application en SaaS Fluid Topics, du côté Portail publique et du côté administration (interfaces de publication, configuration, ...)
- Mise en conformité à la norme WCAG 2.0 AA (accessibilité)
- Backlog grooming en collaboration avec les Product Owners
- Introduction des process de Product Design dans un framework de développement Agile

### UI designer

Hobbynote de sept. 2016 à nov. 2016 (3 mois)

- Réalisation de webdesigns événementiels, habillage de stands et communication print (clients : Quechua, Ubisoft, Auchan, ...)
- Création de visuels de Community Management

### UI/UX Designer

J2S de sept. 2013 à sept. 2016 (3 ans) — en alternance

- Refonte et uniformisation de l'identité visuelle, mise en place et maintenance du site web et du blog de l'entreprise
- Création d'interfaces de modules InDesign, DAM et PIM
- Recherche UI/UX et intégration du design pour Simple Workspace (application SaaS)

### Illustrateur - Graphiste Print&Web

Freelance de janv. 2012 à sept. 2013 (1 an 9 mois)

- Branding (logos, identités visuelles)
- Mises en pages de documents commerciaux Print et Web

### Graphiste-Maquettiste Print&Web

Publicis ETO de juin 2010 à sept. 2010 (4 mois)

- Réalisation de communications promotionnel Print et Web
- Branding et webdesign de sites événementiels

## Formations

Management de

Projet digital (bac+5)

• Efficom Lille de 2014 à 2016

Concepteur-Intégrateur

Web (bac+3)

• Efficom Lille de 2013 à 2014

Graphiste-maquettiste (bac+2)

• ESDM de 2007 à 2010

## Compétences

Wireframing

Prototyping

User testing

UI Design

UX Design

Mobile design

Interaction Design

Info architecture

## Outils

Figma

Balsamiq

Suite Adobe

XD, Photoshop, Illustrator, InDesign, After Effect

HTML

CSS

JS (jQuery)

## Méthodologies

Agile / Scrum

Design Sprint

Design Thinking